

Guía del Alumno

Arranque de la aplicación:

La aplicación “Comunidad de Madrid. Soy un triángulo” se presenta en un CD-ROM. Por tanto, el alumno sólo tendrá que introducirlo en la Unidad del lector del CD y llamar al fichero indice.html, para que la aplicación se ejecute.

También se puede acceder a la aplicación:

- a) Abriendo en un navegador web el archivo “indice.html”.
- b) Buscando con el Explorador de Windows en la unidad del CD el archivo “indice.html” y haciendo doble clic sobre él.

Página “indice.html”

La primera pantalla que aparece al ejecutarse el archivo “indice.html” es la siguiente:



Esta pantalla es un archivo “swf” generado con Flash de Macromedia¹ que se va completando poco a poco. Una vez finalizada la secuencia, salta automáticamente a la página de Presentación de la aplicación. Con el fin de evitar que el alumno tenga que ver forzosamente la secuencia completa cada vez que entra a la aplicación, el Flash ofrece al alumno la opción de acceder

¹ Los navegadores de última generación llevan incorporados los plugins para ver el formato “swf”. En el caso de que el navegador sea más antiguo, la página “indice.html” lleva incorporada una llamada a Macromedia .com de donde se puede descargar la versión del plugin que necesita dicho navegador.

directamente a la página de Presentación pulsando con el ratón sobre cualquiera de las letras de la palabra "COMUNIDAD"

Tras el Flash se accede a la página de Presentación de la aplicación:



Página de Presentación



Desde esta página se tiene acceso a los diferentes apartados de la aplicación. Se trata de una página de marcos. En el marco superior se encuentran las entradas a los principales apartados de los contenidos.



Este marco permanece siempre fijo. Se ha elegido esta forma de navegación para que el alumno tenga en todo momento acceso rápido a cualquier lugar al que desee llegar.



PRESENTACIÓN

Desde el marco inferior se accede a una página de PRESENTACIÓN en la que se ofrece una pequeña explicación acerca del título, "SOY UN TRIÁNGULO", y se presenta a los personajes que guiarán al alumno a lo largo del recorrido.



El profesor "**Don Leo**" indica el camino que debe seguirse para ampliar conocimientos.



"**Traby**" propone al alumno que pase un rato entretenido realizando las actividades.



"**Pepote**" anima al alumno mientras este realiza las diferentes actividades.



"**Voltereta**" facilita el camino de vuelta.



Al final de la página se ofrece la guía del profesor y del alumno en formato "pdf". Se visualizan con el programa Acrobat Reader, versión 3.0 o superior.

En caso de no disponer de él te ofrecemos una copia del mismo en el subdirectorío D:\ Acrobat



Mapa de navegación

Como ya dijimos, desde la página de Presentación se tiene acceso a los principales apartados de la aplicación desde el marco superior. El mapa completo de navegación responde al siguiente esquema:

HISTORIA	CULTURA	ESPACIOS NATURALES	ESPACIOS GEOGRÁFICOS	RECURSOS ECONÓMICOS	GOBIERNO
Historia	Cultura	Espacios Naturales	Espacios Geográficos	Recursos Económicos	Gobierno y Administración
Ampliación:	Ampliación	Ampliación	Ampliación	Ampliación	Ampliación
-Prehistoria	-Arte	-Situación	Actividades	Población	Actividades
-Romanos y Visigodos	Actividades	Actividades		Trabajo	
-Época Medieval	-Museos	-Relieve		S. primario	
-Época de los Austrias	-Universidades	Ampliación		S. secundario	
-Época de los Borbones	-Fiestas	Actividades		S. terciario	
-Siglo XIX	Actividades	-Ríos		Actividades	
-Siglo XX	-Gastronomía	Ampliación			
	-Personajes	Actividades			
Actividades		-Ecosistemas			
		Actividades			
		Ampliación			
		Actividades			
		-Medio ambiente			
					
Símbolos					Juego

Pinchando en el marco superior sobre **HISTORIA, CULTURA, ESPACIOS NATURALES, ESPACIOS GEOGRÁFICOS, RECURSOS ECONÓMICOS, y GOBIERNO** se accede a los contenidos conceptuales de la aplicación.

HISTORIA

En la primera página se ofrece un resumen de la Historia de la Comunidad. Al final, Don Leo conduce a la página de ampliación de contenidos:



La página de ampliación de contenidos de Historia es una página de marcos que ofrece a su vez entrada a los siguientes apartados: Prehistoria, Romanos y Visigodos, Época Medieval, Época de los Austrias, Época de los Borbones, Siglo XIX y Siglo XX. En el marco izquierdo de esta página Traby da acceso a las actividades.



CULTURA

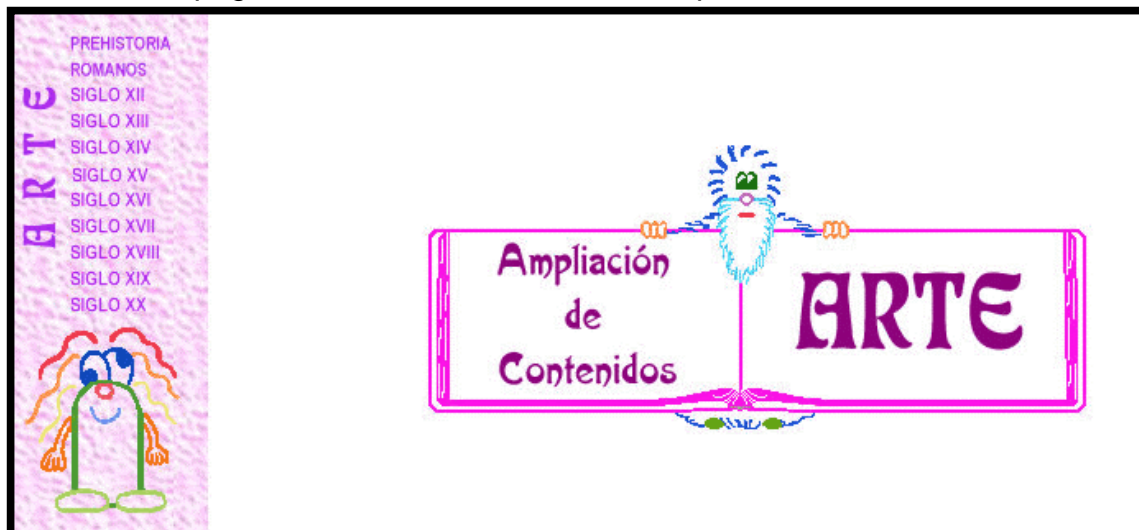
La página principal de Cultura presenta un menú con botones para acceder a sus diferentes apartados: Arte, Museos, Universidades, Fiestas, Gastronomía y Personajes.



Arte

En la página principal de Arte se ofrecen los contenidos básicos de esta sección.

Al final de la página, Don Leo da acceso a la ampliación de contenidos.



En la página de Arte, Traby conduce a dos tipos diferentes de actividades:



- 1.- ARTE-1, ARTE-2, ARTE-3, son archivos swf. Al pulsar sobre ellos se abre una nueva ventana que es necesario cerrar para seguir trabajando. Los dos primeros versan sobre monumentos conocidos y el tercero es un puzzle.
- 2.- “CUESTIONES” son ejercicios de autoevaluación.

Museos

Ofrece un listado de gran parte de los museos que existen en la Comunidad. En algunos se incluye un enlace a las propias páginas del museo para que el alumno pueda, si lo desea, visitarlo.

Universidades

Presenta información sobre las Universidades Públicas y Privadas de la Comunidad con enlaces a las páginas web de cada Universidad.

Fiestas

En esta página se ofrece una ligera información sobre las fiestas tradicionales de los municipios de la Comunidad. Existe un enlace donde se pueden consultar las fechas en que se celebran las fiestas patronales en todos los municipios.

Traby ofrece la oportunidad de realizar una actividad sobre fiestas.

Gastronomía

Recuerda cuáles son los platos típicos de la cocina madrileña.

Personajes

En la Comunidad de Madrid han nacido personas que han influido en la historia, la cultura, y otras actividades notables. En esta página se puede encontrar un listado de las más reconocidas.



ESPACIOS NATURALES

La página principal de Espacios Naturales presenta un menú con botones para acceder a sus diferentes apartados: Situación, Relieve, Ríos, Ecosistemas y Medio ambiente.

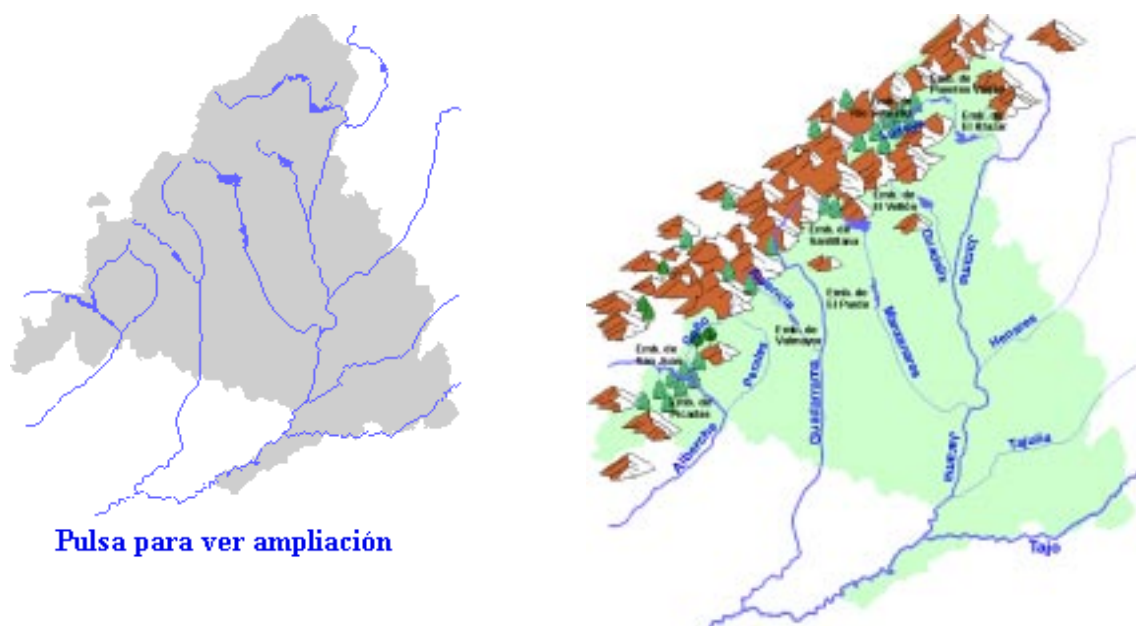


En cada una de las páginas Don Leo da paso a las páginas de ampliación de contenidos y Traby a las actividades.

En algunas páginas el alumno encontrará las siguientes particularidades:

Rios

Pulsando sobre la imagen de la izquierda se abre una ventana con un mapa ampliado en el que se observa de forma más clara la situación de los ríos.



Situación

Ofrece en imágenes sucesivas que cambian automáticamente, la situación de la Comunidad en el mundo, en Europa, en España y las provincias limítrofes.

Ecosistemas

En la página principal, Traby enlaza con un puzzle. En la página de ampliación de contenidos Traby conduce a unas actividades en las que se pide al alumno que relacione elementos.



ESPACIOS GEOGRÁFICOS

La página principal presenta un mapa de las comarcas. A la derecha del mapa aparece un listado con el nombre de cada una de ellas. Si se arrastra el ratón sobre cada uno de los nombres, el mapa va cambiando y mostrando el área geográfica que ocupa cada comarca.

Don Leo lleva a la página de ampliación de contenidos. Pinchando sobre la imagen “NUESTROS PUEBLOS”:



se tiene acceso a un listado con los nombres y datos de población de todos los pueblos de la Comunidad. Los pueblos que tienen página web están enlazados. En las actividades se propone un ejercicio de investigación que requiere visitar algunas para encontrar la solución a las cuestiones.

RECURSOS ECONÓMICOS

Desde la página principal de Recursos Económicos, Don Leo conduce a la ampliación de contenidos. En el marco izquierdo de esta página se puede navegar por los apartados: POBLACIÓN, TRABAJO, SECTOR PRIMARIO, SECTOR SECUNDARIO Y SECTOR TERCIARIO.



Como siempre, en esta página Traby propone ejercicios para que el alumno pueda autoevaluar sus conocimientos sobre los contenidos.



GOBIERNO

En las páginas de Gobierno se ofrece información sobre el Gobierno y la Administración de la Comunidad.

Como es habitual, Don Leo conduce a la página de ampliación de contenidos y Traby propone ejercicios de autoevaluación.



En el marco superior de la página principal, pinchando sobre la imagen de la bandera, se accede a los contenidos del apartado Símbolos: Bandera, Himno y Escudo.



En el marco superior de la página principal, pinchando sobre la imagen del mapa de la Comunidad se accede al juego "El Juego del Triángulo".

El juego del Triángulo

Como colofón de la aplicación "Comunidad de Madrid. Soy un Triángulo" se propone al alumno un juego con el que se pretende que repase lo que ha aprendido, que recuerde otros conocimientos adquiridos y, sobre todo, que se divierta mucho.

Las reglas de "El Juego del Triángulo" son las siguientes:

Antes de empezar una partida, los jugadores se pondrán de acuerdo sobre el número de puntos que habrá que conseguir para ganar (10, 15, 20...).

Se puede jugar individualmente o por equipos. No es recomendable más de 3 jugadores ni más de dos equipos.





Para establecer el orden de salida, cada jugador lanzará el dado y comenzará el que consiga la mayor puntuación. Para lanzar el dado se pulsa con el ratón sobre el cubilete.



y a continuación pulsará con el ratón en el número del "triángulo" que le haya salido. Al hacer esto, aparecerá en una ventana una pregunta que deberá responder para conseguir puntuar. Los números del "triángulo" están asociados a un tema y a un color. Así, el 1 (rosa) corresponde a Cultura, el 2 (marrón) a Historia, el 3 (verde) a Espacios Naturales, el 4 (morado) a Recursos Económicos y el 5 (rojo) a Gobierno. En el número 6 está Pepote, que hará preguntas sobre cualquier tema.

Una vez respondida la pregunta, deberá cerrarse la ventana para que pueda jugar el siguiente jugador. Para cerrar la ventana, pincha con el ratón en la cruz situada en el ángulo superior derecho de la misma.

Existen cinco tipos distintos de preguntas identificadas con triángulos verdes y rojos. Las particularidades y significados de cada tipo de pregunta son los siguientes:

	Respondiendo correctamente a las preguntas que llevan sólo un triángulo verde, que son el 80 %, se obtiene 1 punto. No tienen penalización si se falla.
	Las preguntas que se identifican con dos triángulos verdes tienen valor doble, 2 puntos, si se aciertan, pero si no se responden correctamente dan derecho a rebote al siguiente jugador. Si el jugador que rebotea acierta, obtendrá un punto extra.
	Si se responde de forma correcta a las preguntas que llevan un triángulo verde y uno rojo, el jugador anotará 1 punto en su cuenta y además podrá restar 1 punto a uno de sus rivales.
	Cuando se aciertan las preguntas que se identifican con un triángulo rojo se obtiene 1 también un punto, pero si se fallan se restará 1 punto.
	Como en el caso anterior, si se acierta la pregunta se obtendrán 2 punto, pero si se falla se restarán 2.

El juego encierra también alguna sorpresa. De vez en cuando, en lugar de una pregunta aparecerá uno de nuestros personajes para premiar con puntos extra las buenas acciones de los jugadores (y también, aunque menos, para reprender las malas).

Cada jugador debe llevar por cuenta su puntuación.

Desde la página del “El Juego del Triángulo”, pinchando sobre la siguiente imagen, situada en la parte superior izquierda de la misma:



el alumno tiene opción en todo momento de volver a la página principal de la aplicación.